

Wettkampfregeeln Ligacup - Luftgewehr

Wettbewerb	Männer /Frauen	Altersgrenze	Schuss Zahl	Schusszahl je Scheibe	Zeit: Elektronische Scheiben
10M Luftgewehr	Freihand	13-99 Jahre	10	1	5 Min. Probe 10 Min. Wettkampf
10M Luftgewehr	Sitzend aufgelegt	50-99 Jahre	10	1	5 Min. Probe 10 Min. Wettkampf

Die Ringwertung wird in Dezimalwertung angegeben.

Einzelwettkampf nach KO-System

- Anmeldung schriftlich über das beigefügte Formular.
- Teilnahmeberechtigt sind die Schützen, die mindestens eine ½ Stunde vor Wettkampfbeginn anwesend sind. (Aus organisatorischen Gründen)
- Die Paarungen werden über Losziehung ermittelt.
- Anzahl Wettkampfrunden ergibt sich durch Anzahl Schützen.
(32 Schützen: 16tel – 8tel – 4tel – halb – Finale – 5 Runden an je 10 Schuß)
- Bei nicht vollbesetzter ersten Runde haben einige Schützen freilos.
- Wettkampfzeit 15 Minuten incl. Probe – 10 Minuten Pause zwischen den Runden für Resultatansage, Standwechsel etc...

Abläufe und Regeln in Finals

Regeln:

- Der Wettkampf besteht aus eine 10er Serie in 10 Minuten.
- Die Ausscheidung findet nach jeder Serie statt.
- Die Ringwertung wird in Dezimalwertung angegeben.
- Bei gleicher Ringwertung ist ein Stechen (Shoot-off) erforderlich.
- Startpositionen müssen automatisch per Auslösung zugeteilt werden.
- Mindestens 8 Minuten vor der Startzeit ist es den Athleten und deren Trainern erlaubt, Gewehre und Zubehör, die für den Wettkampf benötigt werden, an ihre Stände zu bringen.
- Der Schießleiter ruft die Athleten 5 Minuten vor der Startzeit mit dem Kommando „**ATHLETEN AN DIE LINIE**“ auf ihre Positionen.
- 5 Minuten später gibt der Schießleiter das Kommando für die kombinierte Vorbereitungs- und Probezeit „**FÜNF MINUTEN VORBEREITUNGS- UND PROBEZEIT START**“
- Während dieser Zeit können die Finalisten eine unbegrenzte Anzahl von Probeschüssen abgeben.
30 Sekunden vor Ende der Vorbereitungs- und Probezeit gibt der Schießleiter das Kommando „**30 SEKUNDEN**“.
- Nach 5 Minuten gibt der Schießleiter das Kommando „**STOPP.... ENTLADEN**“.
- Anschliessend erfolgt das Kommando „**FÜR DIE WETTKAMPFSERIE LADEN**“.
- 5 Sekunden später erfolgt das Kommando „**START**“.
- Nach 10 Minuten oder nachdem alle Finalisten ihre Schüsse (Schuss) abgegeben hat, erfolgt das Kommando „**STOPP**“.
- Unmittelbar nach dem Kommando „**STOPP**“ kommentiert der Ansager den aktuellen Stand und wer für die nächste Runde qualifiziert ist.

Vorbereitung :

Nachdem alle Finalisten auf ihre Stände gerufen wurden , können sie ihre Waffen nehmen, die Schießstellung einnehmen und die Sicherheitsfahne entfernen, jedoch dürfen noch keine Trockenschüsse abgegeben werden, bis das Kommando „**VORBEREITUNG UND PROBESCHIESSEN ZEITSTART** gegeben wird.

- Sicherheitsflaggen müssen bei den Waffen der Finalisten bis zu Beginn der Vorbereitungs- und Probezeit eingeführt sein. Athleten, die während einem Finale ausscheiden, müssen ihre Waffen auf dem Schützenstand mit offenem Verschluss und mit eingeführter Sicherheitsflagge ablegen. Anschließend begibt sich der Athlet zu dem für ihn vorgesehenen freien Platzes.